# 개념 정리

## CharSequence 인터페이스

CharSequence 인터페이스는 무엇인가?

CharSequence 인터페이스가 있는 이유가 무엇인가? 즉 장점이나 역할을 설명하시오.

## StringBuilder 클래스의 equals 메소드

StringBuilder 객체의 equals 메소드를 사용하면 안되는 이유는 무엇인가?

StringBuilder 클래스의 equals 메소드를 호출하면 즉시 에러(Exception)가 발생하고 실행이 중지되는가?

# 구현 실습

## StringBuilder

실행결과 출력

|  |
| --- |
| dlrow olleh |

실행 결과 출력이 위와 같은 형태로 출력될 수 있도록, 아래 코드를 완성하라.

파라미터로 전달된 문자열을 거꾸로 뒤집하도록 reverse 메소드를 구현하라.

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15 | package net.skhu.exam3;  public class Example4 {    static String reverse(String s) {  }    public static void main(String[] args) {  String s = "hello world";  s = reverse(s);  System.out.println(s);  }  } |

## StringBuilder

|  |
| --- |
| {"one", "two", "three", "four"} |

실행 결과 출력이 위와 같은 형태로 출력될 수 있도록, 아래 코드를 완성하라.

위의 출력과 같은 문자열이 리턴되도록 toString 메소드를 구현하라.

StringBuilder 클래스의 메소드를 사용해서 구현하라.

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15 | package net.skhu.exam1;  public class Example03 {    static String toString(String[] a) {  }    public static void main(String[] args) {  String[] a = { "one", "two", "three", "four" };  String s = toString(a);  System.out.println(s);  }  } |